

# Jeunesse & Sports

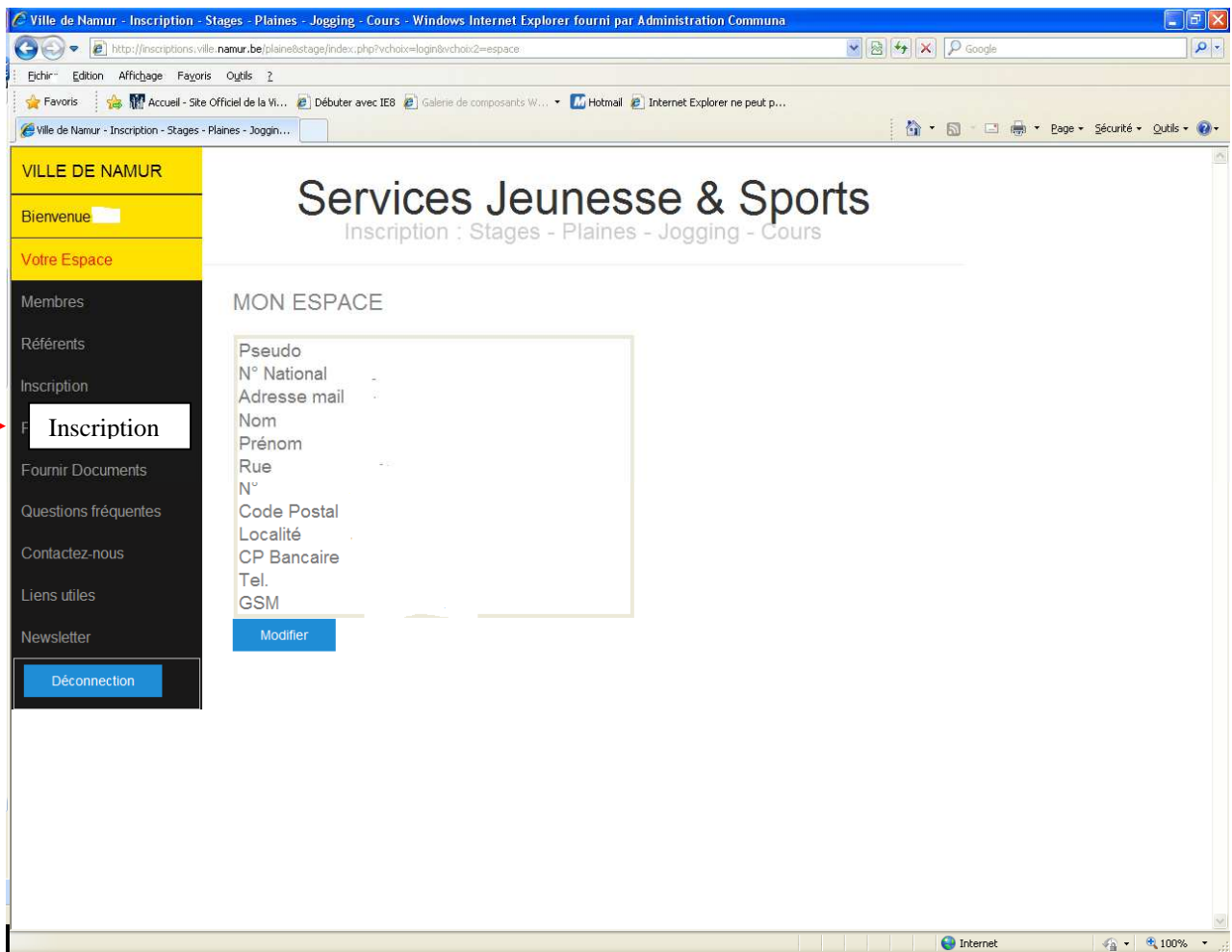
## Comment inscrire vos enfants en ligne ?

<http://inscriptions.ville.namur.be/plaine&stage>

- ✚ **S'inscrire** 1 sur le site en complétant la fiche (N° National, adresse mail,...) pour s'enregistrer et **Valider**

The screenshot shows the website interface with a sidebar on the left and a main content area. The sidebar contains navigation links: 'Page d'accueil', 'Plan d'accès', 'Nous contacter', 'Inscription site', 'Questions fréquentes', 'Liens utiles', 'Identifiant', 'Mot de passe', 'Connexion', 'Mot de passe oublié?', 'Choix de l'âge', and 'Age 2'. The main content area is titled 'Services Jeunesse & Sports' and lists various activities under the heading 'Stages'. A table lists activities such as 'AVENTURE', 'BASKET - SPORTS D'EQUIPE', 'BREAKDANCE HIP H...', 'COMMUNICATION NUM...', 'CUISINE', 'DANSE AFRO-CUBAINE DU MONDE', 'DANSE JAZZ - SPORTS', 'EQUITATION - SPORTS', 'EVEIL DU CORPS PAR LE JEU - 12', 'EVEIL DU CORPS PAR LE JEU - 16', 'EVEIL MUSICAL', 'FA SI LA CREER', 'IMPRESSION TEXTILE', and 'MI CUBANO'. Each activity entry includes a date, a description, and an age range. Some entries are marked as 'COMPLET'.

- ✚ Une **Confirmation** d'inscription arrivera dans la boîte mail renseignée.
- ✚ **Activer** votre compte en cliquant sur le lien renseigné dans le message de confirmation.
- ✚ 2 se connecter avec l'identifiant et le mot de passe reçus.
- ✚ Clic sur **Inscription**



Les 4 étapes à suivre s'affichent

Etape 1 : Choix du Participant

Etape 2 : Choix des Référents

Etape 3 : Choix des Activités + fiche de santé

Etape 4 : Paiement

## Etape 1

**Choisir** la personne à inscrire et **Valider**

Si la personne n'apparaît pas dans la liste des personnes proposées, il faut l'**ajouter** via l'onglet « Membres » (onglet à gauche).

VILLE DE NAMUR

Bienvenue

Votre Espace

Membres

Référénts

Inscription - Etape 1

Fiche santé

Fournir documents

Questions fréquentes

Contactez-nous

Liens utiles

Newsletter

Déconnexion

Services Jeunesse & Sports

Inscription : Stages - Plaines - Jogging - Cours

INSCRIPTION

1. Choix du Participant

2. F. Dupont

3.

4.

Valider

Référénts

## Etape 2

Sélectionner la ou les personnes « Référénts » et **Valider**

Si la personne n'apparaît pas dans la liste des personnes proposées, il faut l'**ajouter** via l'onglet « Référénts » (onglet à gauche).

## Etape 3

3.1. Sélectionner la ou les activité(s) souhaitée(s) (ne pas oublier les garderies éventuelles). Le cas échéant, il faut également sélectionner l'option « famille nombreuse » (**Attention** : carte ad-hoc **obligatoire** à rendre au service) et **Valider**

3.2. **Vérifier/modifier ou compléter OBLIGATOIREMENT** la fiche santé (suivre les 4 écrans jusqu'à la **Fin**).

- Si la personne s'est inscrite précédemment : toutes les informations sont déjà encodées. Possibilité de modifier les informations.
- Si première inscription : encoder les informations (voir fiche santé – onglet à gauche).

**Attention** :

Il faut **imprimer et signer obligatoirement** la fiche santé qui sera à remettre le plus rapidement possible aux services Sports et/ou Jeunesse.  
Il est possible de l'envoyer par mail – voir Fournir Documents (onglet à gauche).

**Etape 4**

**Vérifier** les informations puis procéder au Paiement Sécurisé . **Choisir** le mode de paiement (Visa - Bancontact – Master card) et **Valider**

**Imprimer** le reçu du paiement (à conserver).

**Rem : si le paiement n'est pas effectué, l'inscription ne sera pas enregistrée.**

Un mail de confirmation de l'inscription vous sera envoyé dans la boîte mail fournie lors de votre inscription.

Contact : [loisirs@ville.namur.be](mailto:loisirs@ville.namur.be)  
081/24.63.77/78

\*\*\*\*